

ROUTE ZKT. KUNST

Deelnameformulier

5 juli t.e.m. 31 augustus

Gegevens

- Beantwoord alle vragen en steek dit formulier **voor 31 augustus** in onze brievenbus: Sporthal Markegem, Brouwerijstraat 21. Maximum 1 formulier per persoon.
- Er is een **Dentergembon van € 50** voor de winnaar en een voor het kunstwerk dat de deelnemers het mooiste vonden. Met dank aan alle kunstenaars en de cultuurraad voor hun kunstige medewerking.
- **Naam:** _____
- **Adres:** _____
- **Emailadres:** _____
- **Tel/gsm-nummer:** _____

Vragen

1. Kunstwerk nr. 5: Waardoor werd de kunstenaar **geïnspireerd** toen hij/zij dit werk maakte?

A: een vurige nacht langs de Leie-meanders

B: de warme avondgloed van de ondergaande zon

C: vreugde-uitbarsting bij een doelpunt van de Rode Duivels

2. Kunstwerk nr. 15: **Waar stond de kunstenaar** toen hij/zij dit schilderij maakte? Schrijf dit nummer op de kaart (keerzijde, ruime marge: perimeter 100m).

3. Kunstwerk nr. 20: Waardoor werd de kunstenaar **geïnspireerd** toen hij/zij dit werk maakte?

A: de natuurpracht van de Meikensbossen

B: het jonge groen nabij een poel in de omgeving van de Baliekouter

C: velden en weiden in de Mandelvallei in Markegem

4. Kunstwerk nr. 25: **Waar stond de kunstenaar** toen hij/zij dit schilderij maakte? Schrijf dit nummer op de kaart (keerzijde, ruime marge: perimeter 100m).

5. Kunstwerk nr. 30: **Waar stond de kunstenaar** toen hij/zij dit schilderij maakte? Schrijf dit nummer op de kaart (keerzijde, ruime marge: perimeter 100m).

+ Welk kunstwerk vond jij het **allermooiste**? Nr. _____

! Schiftingsvraag: hoeveel formulieren zullen we binnen krijgen met alle vijf de vragen juist beantwoord? _____



Praktisch



Bekijk op mobiel



- **Afstand van de fietsroute:** 42,59 km, volledig uitgepijld.
- **Routeplan:** zie kaart en volg onze pijlen.
- **Start/aankomst:** sporthal Markegem, Brouwerijstraat 21.
- De plaatsen waar de kunstwerken te zien zijn, werden op de kaart met ons logo aangeduid. 
- Met dank aan **Patrick Heyde** voor de route.

